1. Welke taal heb je gekozen?  
   ik heb gekozen voor C#  
   C# is een taal die makkelijker is dan de rest vanwege de drag en drop functie dit maakt het gemakkelijk om snel en efficiënt mooie code te schrijven.
2. Hoe hou je een log bij?  
   met een stringbuilder
3. Waar is de (G)UI uit opgebouwd?  
   de C# die ik gebruik gebruikt de windows forms als (G)UI
4. Wat heb je nodig om C# te kunnen gebruiken?  
   alles wat je nodig heb is de Visual studio IDE.